Fin françois-xavier

2eme année DEV

01 -- Concept

Dofus (MMORPG) :

Aujourd'hui pour créer des tournois entre utilisateurs non officialisé par le jeu lui-même, il faut créer les tournois sois même à la main, en invitant chaque joueur à remplir un Excel en ligne.

Dans le jeu Dofus, il existe des guildes crée par un "Meneur" qui crée les tournois avec les membres de ça guilde.

Cette technique fonctionne quand on est moins de 12 joueurs, mais lorsque qu'on dépasse ce nombre de joueurs cela devient très fastidieux de faire les tirages au sort à la main aussi pour déterminer les quarts/demi finales, etc.

02 -- Qui ? Pourquoi ?

Qui :

Le client sont les meneurs de guilde ou d'alliance.

Pourquoi :

Les meneurs organise ça sur un serveur discord ce qui entraîne une mauvaise communication de la part des joueurs qui annule à la fin.

Il y a un certain déséquilibre entre les joueurs 200 et ceux moins de 200.

03 -- Besoins

* + Un système d'inscription / connexion.
  + Une automatisation des inscriptions avec la classe et le niveau de l'utilisateur.
  + Possibilités de s'inscrire à un tournoi 15 jours à l'avance (tournoi crée au préalable).
  + Établir en fonction du nombre de joueur, le nombre de face à face pour avoir un classement (8eme, Quarts, Demi etc.)
  + Un Système de notification qui informe dans combien de temps débute le tournoi.

04.1 -- User Story 1

Id : 1 Inscription au site web

En tant que joueur

Je veux pouvoir m'inscrire

Afin que je puisse m'inscrire au tournoi

Règles métier :

* Mots de passe d'au moins 12 caractères.
* Hasher le mot de passe.

Scénario n°1 : Inscription sur la plateforme

Etant donnée que je suis joueur

Lorsque j'arrive sur le site je souhaite m'inscrire à un tournoi

Alors je m'inscrit sur le site en entrant mon pseudo, mon mot de passe, ma classe ainsi que mon niveau.

Ensuite je peux accéder à la page d'accueil / liste des tournois.

04.2 -- User Story 2

Id : 2 connexion au site web

 En tant que joueur

Je veux pouvoir m'inscrire

Afin que je puisse m'inscrire au tournoi

Règles métier :

Scénario n°1 : Connexion à la plateforme

Etant donnée que je suis joueur

Lorsque j'arrive sur le site je souhaite me connecter pour être au courant de mes notifications

Alors je me connecte en entrant mon pseudo, mon mot de passe et en remplissant le capcha.

Ensuite je peux accéder à la page d'accueil / liste des tournois et notifications.

5 -- Rôles

* 1. Utilisateur / Joueur
  2. Meneur / Créateur de tournoi
  3. Administrateur